

## نموذج وصف المقرر

### وصف المقرر

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنماً عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	جامعة ديالى
2. القسم الجغرافي / المركز	كلية العلوم / قسم علوم الحاسوب
3. اسم / رمز المقرر	هندسة البرمجيات / COSE302
4. أشكال الحضور المتاحة	حضور داخل الجلسات
5. الفصل / السنة	فصلي
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	3 ساعة نظري لكل اسبوع
7. تاريخ إعداد هذا الوصف	2016
8. أهداف المقرر	
ان هذا المنهج الاكاديمي هو مقدمة أساسية لعمية بناء وتصميم البرمجيات والتي تتمثل باستخدام الهياكل والنماذج والطرق التي تتبع خطوات منظمة لبناء البرمجيات والانظمة. ويهدف المنهج الى:-	
1. الهدف المطلوب ان الطالب لكي يجتاز بنجاح متطلبات المقرر هو إدراك الطالب للخواط المنظمة الواجب اتباعها في بناء البرمجيات.	
2. إدراك الطالب لأنواع المودييلات وما تتضمنه من خطوات نهجية لبناء البرمجيات وأهميتها.	
3. تطوير إمكانية الطالب استخدام المودييلات المتوفرة في هذا المجال بالإضافة إلى المهارات التي يكتسبها في التطبيق العملي في بناء نظام يعتمد على هذه المودييلات	

10. مخرجات المقرر وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

## أ- الاهداف المعرفية

- 1- معرفة الطالب في مجال هندسة البرمجيات وكيفية بناء البرمجيات
- 2- معرفة طرائق التعامل الموديلات وكيفية استخدامها
- 3- يحدد الطالب افضل موديل مع المشكلة قيد الحل
- 4- يعرف الطالب الموديلات وخطواتها
- 5- يسمى الطالب انواع الموديلات
- 6- أ

## ب - الاهداف المهاراتية الخاصة بالمقرر

- ب1 - مهارات المعرفة -التذكر
- ب2 - مهارات التفكير والتحليل
- ب3 - مهارات الاستخدام والتطوير

## طرائق التعليم والتعلم

- الشرح باستخدام ادوات العرض الحديثة المختلفة- طريقة المحاضرة واستخدام السبورة التفاعلية
- تزويد الطلبة بالاساسيات والمواضيع الاضافية المتعلقة بهندسة البرمجيات وانظمتها
- تكوين مجموعات نقاشية خلال المحاضرات لمناقشة الانظمة الحديثة والتي تتطلب التفكير والتحليل
- الطلب من الطلبة مجموعة من الاسئلة التفكيرية خلال المحاضرات مثل اماذا وكيف ولماذا لمواضيع محددة
- اعطاء الطلبة واجبات بيتية تتطلب تفسيرات ذاتية بطرق سببية

## طرائق التقييم

- 1- الاختبارات العملية
- 2- الاختبارات النظرية
- 3- التقارير والدراسات
- 4- تحانات يومية باسئلة حلها ذاتيا
- 5 - درجات محددة بواجبات بيتية

## ج- الاهداف الوجدانية والقيمية

- ج1- تمكين الطلبة من حل المشاكل المرتبطة بالاطار الفكري لبناء البرمجيات
- ج2- تمكين الطلبة من حل المشاكل من خلال اختيار افضل موديل .

## د - المهارات العلمية والتأهيلية المنقولة ( المهارات الأخرى المتعلقة بقبالية التوظيف والتطور الشخصي )

- د1- تابعة التطور العلمي من خلال الاتصال بالجهات العالمية عن طريق الانترنت
- د2- المشاركة في المؤتمرات العلمية داخل وخارج القطر
- د3- المشاركة في الورش والندوات العلمية داخل وخارج القطر
- د4- الزيارات الميدانية في المشاريع الصناعية وؤسسات الدولة وشركات القطاع الخاص.

## 11.بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	خارجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة / أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
1	3		تعاريف و مقدمة عامة يتم خلالها شرح الملاحظات و التعليمات الواجب على الطلبة و الأستاذ الالتزام بها لتحقيق افضل اداء من دراسة المادة	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
2	3		Introduction to Software Engineering software crisis	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
3	3		The Software Process	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
4	3		Software Development Life Cycles	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
5	3		software life cycle and process models(waterfall, increment, spiral,....etc)	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
6	3		prototyping	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
7	3		software requirements elicitation	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
8	3		structured design	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
9	3		Requirements analysis modeling techniques	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
10	3		design of reuse, design patterns	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
11	3		Functional and non-functional requirements	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
12	3		fundamental design concepts and principles software architecture	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
13	3		Unified Modeling Language (UML)	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
14	3		Software implementation	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري
15	3		use of open source materials	حاضرة الكترونية باستخدام ايكروسوفت	اختبار شفهي او تحريري

## 12.البنية التحتية

- Software Engineering A Practitioners Approach By Roger's. Pressman, 7<sup>th</sup>ed

1- الكتب المقررة المطلوبة

	2- المراجع الرئيسية (المصادر)
	أ- الكتب والمراجع التي يوصي بها (المجلات العلمية، التقارير،...)
<ul style="list-style-type: none"> <li>Software Engineering By Ian Sommerville, Ian Sommerville, 9thed</li> </ul>	ب- المراجع الالكترونية، واقع الانترنت...

### 13. خطة تطوير المقرر الدراسي

- الإمام بكل□ا هو□ستحدث وجديد في استراتيجيات التعليم والتعلم.
- الاستفادة□ن□ستجدات نتائج البحوث العلمية الحديثة.
- تطبيق بعض استراتيجيات التدريس الحديثة.
- توسيع□فردات المنهج.
- ادخال كتب□صدريه و□نهجية حديثة.
- اعداد ورش عمل□ستقبلية.